ESCENARIOS DE CALIDAD

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nº Escenario | Fuente del estímulo | Estimulo | Entorno | Artefacto | Respuesta | Medición de la respuesta | Atributo de calidad |
| 1º | Intención de jugar | Búsqueda de entretenimiento | Ordenador encendido | Aplicación por encender | Encendido de la aplicación | Tiempo de encendido < 1 minuto | AT001 |
| 2º | Necesidad de añadir preguntas | Ampliar el repositorio de preguntas | Base de datos operativa | Base de datos | Preguntas añadidas a la base de datos | Para un archivo de 20 kb el tiempo de respuesta ha de ser menor de 30 segundos | AT002 |
| 3º | Modificar nivel de desafío | Modificar los parámetros de las opciones del juego | Aplicación encendida | Sistema de ajustes de la aplicación | Modificación de parámetros del juego |  |  |
| 4º | Modificación de la aplicación | Ampliar el sistema añadiendo nuevos juegos | Desarrollo | Sistema y herramientas de desarrollo | Nuevos juegos baratos | Tiempo de desarrollo < 3 meses | AT004 |
| 5º | REPETIDA |  |  |  |  |  |  |
| 6º | Capacidad del modo de juego |  |  |  |  |  |  |
| 7º | Seguridad de la BBDD | Impedir modificaciones no autorizadas en la BBDD | Comunicación con la BBDD | BBDD | Acceso a la base de datos denegado o aceptado | Tiempo de respuesta < 5 segundos | AT007 |
| 8º | Análisis de las respuestas | Garantizar un correcto resultado | Aplicación | Sistema de puntos | Cálculos correctos | Numero de errores: 0 | AT008 |
| 9º | Comprensión sencilla | Uso fácil de la aplicación | Aplicación | Sistema global | Óptimo uso de la aplicación | Debe estar probado para windows | AT009 |
| 10º | Corrección de errores | Posibles fallos en la aplicación | Aplicación | Sistema global | Rápida localización y corrección de errores | Tiempo localización y corrección < 3 días | AT010 |
| 11º | Mantenimiento de la app | Actualización del software | Aplicación | Equipo de desarrollo software | Sostenibilidad del sistema | Coste: 0 | AT011 |
| 12º | Necesaria? |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |